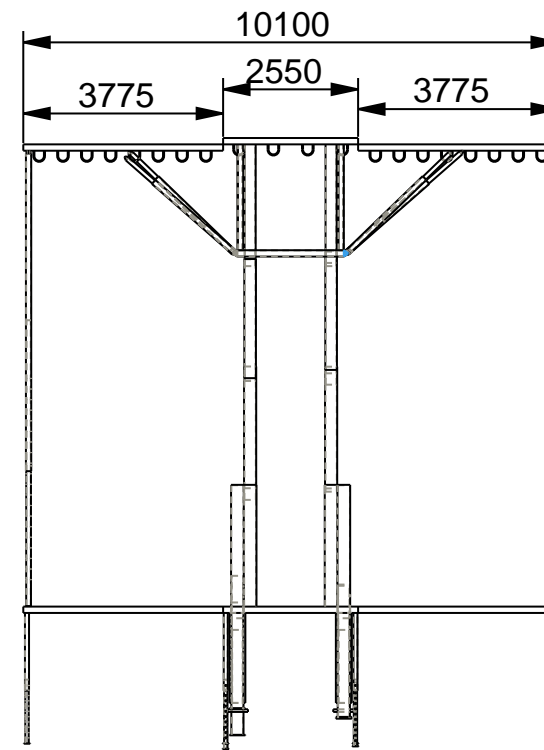


ESCALA 0,005



Puntos de carga en el techo del escenario

